

Instruktionen für den Anschreibebogen Rollstuhlrugby



Trage erst den Nach- und dann den Vornamen des Spielers ein.

Mannschaftsname

Äußere Spalte:
Trage die Nummer des Torschützen ein.

Trage Mannschaft A&B ein. Wenn die Mannschaft A zu Deiner linken punktet trage (A) links ein. Wechsle die Eintragungen zur Halbzeit, wenn die Mannschaften die Seiten wechseln. Auf diese Weise lassen sich die Punkte viel einfacher eintragen

TEAM A:				Time outs	1st Quarter	2nd Quarter	3rd Quarter	4th Quarter	Overtime
Player's Name:	No.	Cl.	X Pd.		M	M	M	M	M
			1						
			2						
			3						
			4						
			+1						
			+1						
			+1						
Coach A:									
Assistent:									
TEAM B:				Time outs					
Player's Name:	No.	Cl.	X Pd.						
			1						
			2						
			3						
			4						
			+1						
			+1						
			+1						
Coach B:									
Assistent:									

Referee 1: _____	} →	FINAL SCORE: TEAM A: <input type="text"/>
Referee 2: _____		TEAM B: <input type="text"/>
Scorekeeper: _____		
Timekeeper: _____		
Penalty Timekeeper: _____		

PROTEST: _____

(COACH'S SIGNATURE)

Trikot Nummer des Spielers

Klassifizierung des Spielers

Trage die Nummer des Viertels und die Nummer des Spielers ein, der die Auszeit gefordert hat.

Innere Spalte:
Trage das laufende Ergebnis ein.

Übertrage das Ergebnis am Ende jedes Viertels. Denke daran das Ergebnis zur Halbzeit zu drehen.

Mittlere Spalte:
Trage die Minute ein, in der im laufenden Spiel das Tor erzielt wurde.
Spieluhr Minute
8:00 - 7:00 = 1
7:59 - 6:00 = 2
:
:
:
1:59 - 1:00 = 7
0:59 - 0:00 = 8
} einzutragende Minute

Der Anschreiber sollte eine Linie am Ende des Ergebnisses zu jedem Viertel ziehen und dann das Ergebnis oben bei dem nächsten Viertel, wie oben angegeben, eintragen.

Da der Anschreibebogen das einzige offizielle Dokument des Spieles ist, müssen alle Eintragungen, die jeden Spieler und Mannschaft betreffen, vor dem Spiel, wie in den Regeln ausgeführt, bestätigt werden.

Der Schiedsrichter sollte zum Ende jedes Viertel bestätigen, daß alle Angaben, die während des Spiels aufgezeichnet wurden, korrekt sind.

Der Schiedsrichter überprüft am Ende den Anschreibebogen und unterzeichnet ihn mit allen anderen Schiedsrichtern.

Trage das Endergebnis in die unteren Kästchen ein.